

Terms and Conditions

The Library provides access to digitized documents strictly for noncommercial educational, research and private purposes and makes no warranty with regard to their use for other purposes. Some of our collections are protected by copyright. Publication and/or broadcast in any form (including electronic) requires prior written permission from the Library.

Each copy of any part of this document must contain there Terms and Conditions. With the usage of the library's online system to access or download a digitized document you accept there Terms and Conditions.

Reproductions of material on the web site may not be made for or donated to other repositories, nor may be further reproduced without written permission from the Library

For reproduction requests and permissions, please contact us. If citing materials, please give proper attribution of the source.

Imprint:

Director: Mag. Renate Plöchl

Deputy director: Mag. Julian Sagmeister

Owner of medium: Oberösterreichische Landesbibliothek

Publisher: Oberösterreichische Landesbibliothek, 4021 Linz, Schillerplatz 2

Contact:

Email: [landesbibliothek\(at\)ooe.gv.at](mailto:landesbibliothek(at)ooe.gv.at)

Telephone: +43(732) 7720-53100

| | | | | |
|-----|------|------|-------|--------|
| I. | Prag | Wien | Brünn | Linz |
| II. | Prag | Graz | Brünn | Triest |

Man fängt bei der 24. Ziehung zu spielen an und spielt bis zur 30. Ziehung. — Man fängt wieder mit 10 Heller per Nummer an und verdoppelt den Einsatz bei jeder folgenden Ziehung. Es steht dem Spieler frei, auch mit höheren Beträgen das Spiel anzufangen.

Jeder Spieler kann sich selbst überzeugen, bevor er zum Spielen anfängt, wozu er das Nummernverzeichnis der letzten 30 Ziehungen eines jeden Ziehungsortes benötigt.

Das Ruffspiel.

Beim Ruffspiel kann man nur dann gewinnen, wenn man geschlossene Serien von 20 Nummern spielt.

Ich schlage vor, nach folgender Anleitung zu spielen: Eine Serie ist als spielreif zu betrachten, wenn dieselbe durch 30 Ziehungen auf ein und denselben Ruf im Ausstand ist. Der Spieler beginnt daher bei der 30. Ziehung und spielt bis zur 35. Ziehung, in welcher Zeit sich noch jede Serie gelöst hat. Es wird mit 10 Heller per Nummer zu spielen angefangen.

Serien zum Ruffspiel:

| | | | | | | | | | |
|-----------|-----------|-----------|----------|----|----|----|----|----|-----------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 bis 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 bis 40 |
| 41 bis 60 | 61 bis 80 | 71 bis 90 | 5 bis 25 | | | | | | |
| 26 bis 46 | 47 bis 67 | 68 bis 88 | | | | | | | |

Nach dieser Methode kann der Spieler die schönsten Erfolge erzielen.

Zum Schlusse möchte ich noch erwähnen, daß meine Methoden überhaupt die sicherste Gewähr bieten, einen Reingewinn von 100% zu erzielen, wovon sich der Spieler nach den gezogenen Nummern der letzten fünf Jahre selbst überzeugen kann.